

CHƯƠNG TRÌNH HỌC K2

AgentKit Build Sprint K2 – Chương trình 11 buổi dành cho cá nhân và nhóm nhỏ muốn xây dựng, đưa ra thị trường và vận hành sản phẩm phần mềm với AI.

Học trực tuyến qua Zoom vào Thứ 3 và Thứ 5, 20:00– 22:00, từ ngày 03/11/2026 đến ngày 08/12/2026. Thực hành ngoài giờ dự kiến 03–05 giờ mỗi tuần.

Phiên bản 1 · 23/10/2026 · thứ tự và nội dung chi tiết từng buổi có thể điều chỉnh; số buổi, mục tiêu và kết quả đầu ra giữ nguyên

A. Thông tin chung

Hạng mục	Nội dung
Tên chương trình	AgentKit Build Sprint K2
Đối tượng tham gia	Cá nhân tự xây dựng sản phẩm hoặc nhóm nhỏ, bao gồm solo builder, founder và người làm sản phẩm số. Học viên không bắt buộc có kiến thức lập trình trước khi tham gia nhưng cần có tinh thần chủ động xây dựng sản phẩm.
Mục tiêu chương trình	Hướng dẫn học viên đưa một sản phẩm đi qua các giai đoạn: xác định lý do và giá trị sản phẩm, xây dựng câu chuyện và giá bán, phát triển phần mềm với AgentKit, deploy, launch, kết nối trợ lý AI để hỗ trợ vận hành và tìm hiểu các yêu cầu pháp lý cơ bản.
Phương pháp đào tạo	Học và thực hành trên cùng một hệ thống bán hàng. Mỗi học viên xây dựng và deploy một phiên bản của mình lên domain riêng, đồng thời áp dụng kiến thức vào ý tưởng sản phẩm cá nhân.
Sản phẩm thực hành	Hệ thống bán sản phẩm số, khóa học, vé sự kiện và quyền truy cập ứng dụng theo gói thuê bao hoặc license key; bao gồm thanh toán online, quản lý đơn hàng, affiliate, phân quyền chủ và nhân viên, cùng API phục vụ kết nối trợ lý AI.
Hình thức	Trực tuyến qua Zoom, có hướng dẫn thực hành và nhóm hỗ trợ trong suốt khóa học.
Quy mô	Tối đa 80 học viên.
Thời gian tổ chức	Từ ngày 03/11/2026 đến ngày 08/12/2026.
Lịch học	Thứ 3 và Thứ 5, từ 20:00 đến 22:00 (giờ Việt Nam).
Số buổi	11 buổi live, tổng cộng 22 giờ.
Đội ngũ chương trình	Duy Nguyen (Cohort Lead); Thieu Nguyen; Duc Nguyen (phụ trách Buổi 9 về pháp lý); Sang Nguyen; Nguyen Nguyen (Tutor); Tony (thiết kế và vận hành chương trình).
Công cụ phát triển	AgentKit Engineer, sử dụng trong Claude Code hoặc OpenAI Codex để hỗ trợ quá trình xây dựng và kiểm thử phần mềm.
Công cụ marketing	AgentKit Marketing, hỗ trợ chuẩn bị nội dung và tài liệu launch.

Công cụ vận hành	Dewee, trợ lý AI hoạt động qua Telegram/Zalo, kết nối với ứng dụng thông qua API để thực hiện các công việc vận hành.
------------------	---

B. Thời lượng và số buổi

Hạng mục	Nội dung
Tổng số buổi	11 buổi học trực tuyến.
Thời lượng mỗi buổi	02 giờ.
Tổng thời lượng đào tạo trực tiếp	22 giờ.
Lịch học	Thứ 3 và Thứ 5 hằng tuần, 20:00– 22:00 (giờ Việt Nam).
Ngày bắt đầu	Thứ 3, ngày 03/11/2026.
Ngày kết thúc	Thứ 3, ngày 08/12/2026.
Thời lượng thực hành ngoài giờ	Dự kiến 03–05 giờ mỗi tuần, do học viên tự bố trí.
Hình thức tham gia	Online qua Zoom.
Bản ghi hình	Tất cả 11 buổi học đều được ghi hình và cung cấp cho học viên.
Hỗ trợ	Nhóm hỗ trợ hoạt động trong suốt thời gian diễn ra khóa học.

C. Nội dung chi tiết các buổi

Chương trình được tổ chức theo năm vai trong quá trình phát triển và vận hành sản phẩm của một cá nhân hoặc nhóm nhỏ: người quyết định sản phẩm, người xây dựng phần mềm, người đưa sản phẩm ra thị trường, người vận hành và người chịu trách nhiệm tuân thủ pháp luật.

Các buổi học sử dụng chung một hệ thống bán hàng làm sản phẩm thực hành. Học viên đồng thời phát triển ý tưởng sản phẩm riêng tại các buổi được quy định trong chương trình.

Phần	Buổi	Nội dung học	Học viên mang về
1. Người quyết định sản phẩm	Buổi 1 – Vì sao build và build gì	Xác định khách hàng mục tiêu, giá trị sản phẩm, nhu cầu thực tế, câu chuyện sản phẩm và mức giá dự kiến. Xác định người trả tiền, phạm vi phù hợp với nguồn lực một người và chọn một sản phẩm chính để phát triển. Giới thiệu hệ thống bán hàng thực hành, xây dựng value map. Hướng dẫn cài đặt provider, model, runtime, Claude Code hoặc Codex và AgentKit.	Brief sản phẩm cá nhân dài 01 trang, gồm khách hàng, giá trị, câu chuyện và giá; value map; bộ công cụ đã cài đặt.

2. Người xây dựng phần mềm	Buổi 2 – AgentKit 1: Xác định phạm vi và lập kế hoạch	Sử dụng /ak:brainstorm, /ak:scenario, /ak:plan để xác định phạm vi, mô tả các kịch bản và chia nhỏ công việc trên ứng dụng thực hành. Xác định những quyết định thuộc trách nhiệm chủ sản phẩm, bao gồm vai trò người dùng, trạng thái đơn hàng và những hành động AI được tự thực hiện hoặc phải xin xác nhận.	Phạm vi sản phẩm, bộ kịch bản sử dụng, kế hoạch xây dựng và danh sách công việc.
2. Người xây dựng phần mềm	Buổi 3 – AgentKit 2: Xây dựng phần lõi (backend)	Sử dụng /ak:cook và /ak:test để xây dựng, kiểm thử từng phần của backend: sản phẩm, đơn hàng, thanh toán, gói thuê bao, license key, affiliate và phân quyền. Thiết kế API để có thể kết nối trợ lý AI ở các buổi sau. Thực hành nghiệm thu chức năng dựa trên kết quả chạy và kiểm thử, không yêu cầu học viên phải đọc mã nguồn.	Backend chạy trên máy cá nhân; các phần chức năng đã triển khai và đạt kiểm thử.
2. Người xây dựng phần mềm	Buổi 4 – AgentKit 3: Xây dựng giao diện (frontend)	Xây dựng trang quản trị, cửa hàng, checkout và tài khoản người mua. Hiển thị thông tin gói đang sử dụng và license key. Sử dụng browser agent để kiểm thử các luồng như người dùng thực tế. Bài tập mở rộng tùy chọn: gói thành viên.	Ứng dụng chạy trên máy cá nhân với các luồng chính từ giao diện đến backend.
3. Người đưa sản phẩm ra thị trường	Buổi 5 – Ship và Marketing	Deploy ứng dụng lên domain riêng. Hướng dẫn bảo vệ khóa bí mật, quản lý chi phí vận hành và sao lưu. Xác định kênh tiếp cận người dùng, cách đưa sản phẩm ra thị trường, build in public, affiliate, gói combo và vé. Sử dụng AgentKit Marketing để chuẩn bị trang launch, video launch và mẫu bài đăng. Học viên đưa sản phẩm cá nhân lên cửa hàng.	URL ứng dụng chạy thật trên domain riêng; bộ launch gồm nội dung giới thiệu, trang launch, video launch và mẫu bài đăng.
Hỏi đáp và hỗ trợ thực hành	Buổi 6 – Hỏi đáp về quá trình build	Giải đáp các vấn đề phát sinh khi xây dựng hệ thống thực hành. Học viên có thể đưa ý tưởng và sản phẩm riêng để trao đổi, nhận hướng dẫn tháo gỡ vướng mắc.	Các vấn đề được trao đổi và hướng xử lý để học viên tiếp tục thực hành.

4. Người vận hành	Buổi 7 – Tổng quan Dewee và vận hành công ty một người	Phân biệt công cụ AI dùng trong giai đoạn build với trợ lý AI dùng trong giai đoạn vận hành. Giới thiệu Dewee và những công việc có thể giao cho trợ lý: theo dõi đơn hàng, hỗ trợ trả lời khách hàng, lập báo cáo. Xác định công việc trợ lý được tự thực hiện và công việc cần chủ sản phẩm xác nhận.	Danh sách công việc vận hành hằng ngày dự kiến giao cho Dewee cùng nguyên tắc phê duyệt.
4. Người vận hành	Buổi 8 – Kết nối ứng dụng với Dewee qua API	Thiết lập API phục vụ trợ lý AI, xác thực kết nối và các quy tắc phê duyệt hành động. Thực hành kết nối Dewee với ứng dụng đang chạy và thực hiện công việc qua Telegram/Zalo.	Dewee được kết nối và thực hiện được ít nhất một công việc vận hành thực tế trên ứng dụng của học viên.
5. Người chịu trách nhiệm tuân thủ pháp luật	Buổi 9 – Pháp lý cho công ty nhỏ	Duc Nguyen phụ trách hướng dẫn các vấn đề pháp lý cơ bản: lựa chọn loại hình kinh doanh, hóa đơn, nhận tiền trong nước và từ nước ngoài, dữ liệu khách hàng, trang điều khoản sử dụng và chính sách bảo mật.	Checklist các vấn đề pháp lý cần xem xét khi đưa sản phẩm vào kinh doanh và vận hành.
Hỏi đáp và hỗ trợ hoàn thiện	Buổi 10 – Hỏi đáp về ship, vận hành và pháp lý	Giải đáp các vấn đề còn vướng mắc về deploy, kết nối Dewee, yêu cầu pháp lý và bộ launch. Học viên có thể trao đổi về tình trạng sản phẩm cá nhân.	Hướng xử lý các vấn đề còn tồn đọng trước buổi demo.
Tổng kết chương trình	Buổi 11 – Demo sản phẩm	Học viên trình bày value map, tiến độ sản phẩm chính, cửa hàng đã xây dựng, bộ launch và một luồng làm việc với Dewee. Đội ngũ hướng dẫn nhận xét và góp ý để học viên tiếp tục hoàn thiện. Buổi demo không tổ chức chấm điểm.	Bản trình bày sản phẩm và những góp ý cụ thể cho các bước phát triển tiếp theo.

D.1. Kết quả dự kiến

Sau khi tham gia đầy đủ chương trình và hoàn thành các nội dung thực hành, học viên có cơ sở để đạt được các kết quả sau:

1. Nắm được quy trình phát triển một sản phẩm: Biết cách xác định lý do xây dựng, đối tượng sử dụng, giá trị, định giá, phạm vi, xây dựng phần mềm, deploy, launch và tổ chức vận hành với AI.
2. Có một hệ thống bán hàng triển khai trên domain riêng: Hệ thống hỗ trợ bán sản phẩm số, khóa học, vé sự kiện và quyền truy cập ứng dụng theo gói hoặc license key; có checkout, quản lý đơn hàng, thanh toán online, affiliate, phân quyền chủ và nhân viên, cùng API kết nối trợ lý AI. Mỗi học viên có phiên bản ứng dụng riêng do mình triển khai.
3. Có bộ tài liệu launch sản phẩm: Bao gồm câu chuyện và định vị sản phẩm, giá bán, trang launch, video launch, kế hoạch build in public kèm mẫu bài đăng và các phương án bán hàng. Học viên có thể áp dụng bộ tài liệu này cho sản phẩm cá nhân.
4. Có trợ lý AI Dewee kết nối với ứng dụng: Học viên thực hành kết nối Dewee qua API, thiết lập các quy tắc phê duyệt và thực hiện công việc liên quan đến đơn hàng, trả lời khách hàng hoặc báo cáo

trên Telegram/Zalo.

5. Có checklist pháp lý cơ bản: Bao gồm các vấn đề về hình thức kinh doanh, hóa đơn, nhận thanh toán, dữ liệu khách hàng, điều khoản sử dụng và chính sách bảo mật cần xem xét trong quá trình vận hành.

E. Quyền lợi học viên

Mỗi học viên tham gia chương trình được cung cấp các quyền lợi sau:

1. Tham gia 11 buổi học live qua Zoom, tổng thời lượng 22 giờ.
2. Được cung cấp bản ghi hình của toàn bộ các buổi học.
3. Được cung cấp tài liệu đào tạo và ứng dụng mẫu sử dụng trong chương trình.
4. Được cấp license AgentKit Engineer để sử dụng bộ công cụ AI coding trong quá trình thực hành xây dựng phần mềm.
5. Được cấp license AgentKit Marketing để hỗ trợ chuẩn bị nội dung và tài liệu launch.
6. Được đối tác Dewee cấp license sử dụng trợ lý AI Dewee trong 06 tháng, kể từ ngày 03/11/2026, dự kiến kết thúc khoảng ngày 03/05/2027.
7. Được tham gia nhóm hỗ trợ của chương trình trong suốt thời gian diễn ra khóa học.
8. Được tham gia các buổi hỏi đáp để trao đổi về sản phẩm, vấn đề kỹ thuật, deploy, vận hành với Dewee, marketing và các nội dung pháp lý thuộc phạm vi chương trình.
9. Được trình bày sản phẩm tại buổi demo cuối khóa và nhận góp ý từ đội ngũ hướng dẫn.

Các quyền lợi trên không bao gồm chi phí sử dụng dịch vụ bên thứ ba mà học viên tự đăng ký, trừ những license được nêu rõ là quyền lợi đi kèm chương trình.

G.1. Chi phí trong thời gian học

Khoản	Chi phí ước tính / yêu cầu
Máy tính cá nhân	Học viên tự chuẩn bị máy tính để cài đặt và sử dụng công cụ thực hành.
Kết nối Internet	Học viên tự chuẩn bị đường truyền Internet ổn định để tham gia Zoom và sử dụng các công cụ.
Dịch vụ AI coding	Khoảng 100 USD/tháng trong thời gian học. Học viên chọn và tự đăng ký dịch vụ phù hợp để sử dụng Claude Code hoặc OpenAI Codex.
VPS	Khoảng 200.000–1.000.000 đồng/tháng, tùy nhà cung cấp và cấu hình. Sử dụng để deploy ứng dụng chạy trực tuyến.
Domain	Khoảng 200.000–400.000 đồng/năm nếu đăng ký domain riêng. Học viên có thể sử dụng subdomain thay thế.
Mô hình AI cho trợ lý vận hành	Tính phí theo lượng sử dụng thực tế, tùy nhà cung cấp và mô hình. Học viên có thể thiết lập trần chi phí theo tháng.
AgentKit Engineer	Đã bao gồm license trong quyền lợi chương trình.
AgentKit Marketing	Đã bao gồm license trong quyền lợi chương trình.

Dewee	License 06 tháng do đối tác Dewee cấp, đã bao gồm trong quyền lợi chương trình.
-------	---

G.2. Chi phí duy trì sau khóa học, tính theo năm

Khoản	Ước tính	Bắt buộc?
VPS	200.000–1.000.000 đồng/tháng trong các tháng tiếp tục duy trì dịch vụ.	Có, nếu học viên muốn tiếp tục duy trì ứng dụng chạy trên VPS.
Domain	200.000–400.000 đồng/năm.	Không, nếu sử dụng subdomain thay thế.
Dịch vụ AI coding	Khoảng 100 USD/tháng trong các tháng tiếp tục sử dụng.	Không. Chỉ cần khi học viên muốn tiếp tục build hoặc chỉnh sửa sản phẩm bằng dịch vụ AI coding.
Mô hình AI cho trợ lý vận hành	Tính theo lượng sử dụng, có thể đặt trần chi phí theo tháng.	Chỉ phát sinh khi tiếp tục sử dụng mô hình AI có tính phí.
Dewee	Khoảng 500 USD/năm sau khi kết thúc 06 tháng license được tặng, dự kiến từ khoảng ngày 03/05/2027.	Không. Học viên có thể không gia hạn; ứng dụng đã xây dựng vẫn tiếp tục hoạt động nếu các điều kiện vận hành cần thiết khác được duy trì.